动作游戏系统的Roguelike地牢游戏 《红石遗迹》

**游戏系统简述**

这是一款Roguelike玩法和动作系统相结合的地牢游戏

动作系统承袭传统横版act，在此基础上雕琢，每个招式都为应对各种局面而设计

大量效果各异的道具，丰富你在冒险时的决策和穿戴上的搭配

你将最多携带三把武器，在战斗中交替使用，形成错综变化的攻击方式

怪物异化系统，同一只怪物可能受到多种异化的影响，变得十分难缠

**故事背景**

战争后的废城，徘徊的阴魂诅咒着这里，但谣言废城中的遗迹是藏宝之地，冒险者陆续造访了这里，然而惨死在魔物手下的勇者，有的化成白骨成为恶魔操纵的傀儡，灵魂也未能摆脱恶魔的奴役成为痛苦的虚灵，它们在遗迹中迎接新的勇者……

**装备道具**

大量效果各异的装备和道具是Roguelike类游戏的一个核心，我们将作出道具效果上的区别并使效果间的相互作用，能激发你尝试各种奇异组合的灵感，让你每局体验丰富的变化，从而在面对的不同情境有着不同的解决方式和养成套路。

武器系统是另一个独特的核心，在探索的过程中你能携带三把不同类型的武器，每种武器有若干段进阶招式，但没把武器你只需要操纵一个按键。例如当使出巨剑的跃斩劈进敌群，为了避免被围堵，二段攻击使出单手剑的回避击位移撤离。

**怪物和关卡**

怪物的特点，除了基础的数值变化之外，最重要的是都有独立的特性和多样的攻击方式。冰霜史莱姆在移动时会留下冰凌，减速或是冻结玩家。喷吐火焰的怪物会让冰块消融，对的，它帮到你了。用利齿利刃攻击的单位，可能会让你流血，使你再被攻击时附加额外伤害，有些嗜血的单位舔过地上的血迹还能回复生命。而某些怪物会产生幼体的卵，要尽快去破坏它防止其孵化出毒蛇毒蝎。而且这些家伙的攻击还会让你中毒，只有保持站立不动才能免除毒伤。不同怪物的组合，会给你想象不到的刁难，影响着你的战斗策略。

**目前进度**

制作已有四个月，所有基础系统都已经完成，网络联机底层已经实现，量化工作做了两层地牢的内容，剩下的是完成余下大量的装备，道具，关卡，怪物等量化内容。

**关于我们**

我们是俩兄弟，从小志趣相同，在这行摸爬滚打好些年，当我们想做一款能真正倾注热情的游戏时，我们便辞去了原来的工作，宅在家中耗着积蓄，全职投入到这个开发中来，虽然都是程序出身，但我们决定自给自足，所以制作上没有明细的职位分工。

《红曜石》工作室 团队成员

R\_ki 策划，程序，美术

Sinoi 策划，程序，美术

Elfy 音乐，音效，翻译

[微博](http://jump.bdimg.com/safecheck/index?url=rN3wPs8te/pL4AOY0zAwhz3wi8AXlR5gsMEbyYdIw63vsEfg+B3BHfoca777k7tpt6XyibVFgk4fbLMgytUg5Z4Q4OO30Ri8SAtVjSx1NjJY8K44RtEayHhupBopRmVXGqMb76IFxKTnJnwIF9oAF9rJnrT9e2p0HugZlNgn2S268rlLLBJthVsRfQXUGbwRDdCVu6Yz01UwPGbuJnYGNA==)：[http://weibo.com/ROStudio](http://jump.bdimg.com/safecheck/index?url=x+Z5mMbGPAtoMZ8Wl5xjx5cN/p85ZIMIqx0+hKV8iZFPSGMxLmmtcNORMpAvrvuAlUSVngad72i8ueAiajV5RbykMp9woLdXVGUy8i80hR4mOhgWWGq0dmFU98EKTFD9dj2oeHoEzTI=)

如果你对我们的游戏感兴趣，希望能支持我们完成这次众筹  
摩点：[http://zhongchou.modian.com/item/2117.html](http://jump.bdimg.com/safecheck/index?url=x+Z5mMbGPAv6UBmFtzVgfc9ptSaRatz+DRj+L3KVBiZyi7iq2VjTJcrBvPbW4zWQQv40/uwzR554bqQaKUZlVxqjG++iBcSk5yZ8CBfaABfayZ60/XtqdB7oGZTYJ9ktuvK5SywSbYVbEX0F1Bm8EQ3QlbumM9NVMDxm7iZ2BjQ=)  
steam：[http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=674976945](http://jump.bdimg.com/safecheck/index?url=x+Z5mMbGPAuVtFTy2sUW5eBBQiG1FpGIYtYMmKJYNo0RCQ0hiMKnHRs2dn9nAy9RpwtlaYaxMcBXRRPVvae3lUpb5miP/mwsjRk96aCC/cPjDEq8KnKcGdORMpAvrvuAlUSVngad72i8ueAiajV5RbykMp9woLdXVGUy8i80hR4mOhgWWGq0dmFU98EKTFD9dj2oeHoEzTI=)